[ 버튼을 버튼처럼 보이게 만들기 ]

모양과 색상을 사용하여 요소를 버튼처럼 보이게 만든다.

|  |
| --- |
| Groupon - 로그인 폼 기본 동작에 초점. |

[ 터치영역을 감안하여 크기를 지정 ]

핑거 패드의 평균 길이는 10-14mm이며 손가락 끝은 8-10mm이며 10mm x 10mm가 최소 터치 대상 크기로 적합

|  |
| --- |
| Image Source: [uxmag](https://uxmag.com/articles/excerpt-from-the-new-book-the-mobile-frontier) |

[ 위치 및 순서 ]

사용자가 쉽게 찾을 수 있거나 볼 것으로 예상되는 위치에 버튼을 배치한다.

잠재적으로 파괴적인 동작을 수행하는 버튼에 빨간색을 사용하고, 오른쪽에 배치한다.

|  |
| --- |
| "삭제"버튼은 "취소"버튼 보다 두드러지도록 한다. |

[ 클릭 유도 문안 (CTA - Call To Action) ]

가장 중요한 버튼은 정말 중요하게 만든다.

|  |
| --- |
|  |

[ 버튼 모양 ]

연구에 따르면 둥근 모서리는 정보 처리를 향상시키고 요소 중심에 눈을 끈다는 것으로 알려져있다.

|  |
| --- |
|  |

[ 버튼 유형 및 동작 ]

1. **Raised Button**

일반적으로 들어올려진 직사각형 버튼을 말하는 것으로 넓은 공간에서 기능을 강조하고자 할 때 사용.

**용도:** Raised button을 사용하여 다양한 콘텐츠가 많은 레이아웃에서 더 많은 주목을 받게할 수 있다.

|  |
| --- |
|  |

**동작 :** 마우스를 올렸을때, 포커스가 걸렸을 때, 누르는 순간, 비활성화 되어 있을때 등의 효과를 적용한다.

|  |
| --- |
|  |

1. **Flat Button**

Flat button은 들어 올리지 않지만 클릭했을 때 색을 채우는 식으로 효과를 줄 수 있다. . 플랫 버튼의 주요 이점은 간단한 디자인으로 주의를 산만하게 하지 않는다.

|  |
| --- |
|  |

**용도 :** 대화 상자-dialogs (대화 상자-dialogs 내용과 버튼 동작을 일체화하기 위해)

|  |
| --- |
|  |

**용도 :** toolbars에서

|  |
| --- |
|  |

**동작 :**

|  |
| --- |
|  |

1. **Toggle Button**

Toggle button을 사용하면 두 가지 이상의 상태 사이에서 설정을 변경할 수 있다.

|  |
| --- |
|  |

1. **Ghost Button**

Ghost button은 직사각형과 같은 기본 모양 양식을 갖는 투명하고 빈 버튼. 내부 섹션은 일반 텍스트로 구성되지만 일반적으로 매우가는 선으로 경계가 지정된다.

|  |
| --- |
|  |

Ghost button을 기본 CTA로 사용하는 것은 대개 좋은 생각이 아니다. 부트스트랩 예제와 ghost button 다운로드 부트스트랩을 볼 수 있다. 부트스트랩의 메인 로고와 같은 모양으로 사용자를 혼란스럽게 할 수 있다.

|  |
| --- |
|  |

Ghost button은 기본 CTA와 경쟁하지 않아야 하므로 때문에 2차 또는 3차 콘텐츠에 가장 적합하다.

|  |
| --- |
|  |

Purchase Now (CTA)은 메인 버튼이고 Take Tour는 보조 버튼이다.

|  |
| --- |
|  |

Accept는 메인 버튼이고 Go back은 보조 버튼이다.

|  |
| --- |
|  |

1. **Floating Action Button**

Floating action button은 Google Material Design의 일부

클릭 시-press에 잉크 반응을 일으키고 표시하는 원형 재료 버튼

|  |
| --- |
|  |